

# Gruppdesign

## Instruktioner

Syftet med det här formuläret är att designa en effektiv grupp med rollpersoner med utgångspunkt från de saker de har gemensamt, som platser, egenskaper och upplevelser. Gruppen diskuterar och besvarar frågorna tillsammans.

Det minsta kravet som måste uppfyllas är att gruppen är så pass sammanhållen att de kan anta sig spelledarens huvudintrig. Men det betyder inte att ni ska skapa exakta kopior av varandras karaktärer eller att meningskiljaktigheter inte får förekomma. Skillnader och konflikter i rätt mängder kan göra spelet intressant och roligt.

Originalformuläret kan man ladda ned från [FearTheBoot.com](http://FearTheBoot.com).

## Frågor

1. Behöver gruppen vara något speciellt för att kunna följa spelledarens intrig?
2. I korthet, vad kommer er grupp vara när spelet börjar?
3. När och hur träffades rollpersonerna för första gången?
4. Befinner sig rollpersonerna på samma plats eller är de villiga att resa till en gemensam mötesplats? Om inte, hur kommer rollpersonerna att samlas inför det första äventyret?
5. Vad har de upplevt tillsammans tidigare?
6. På en personlig nivå, vad får rollpersonerna att hålla ihop?
7. Vilka gemensamma mål har rollpersonerna?
8. Är rollpersonerna tillräckligt lika i sin uppfattning av moral och etik att de inte kommer avsky varandra?
9. Finns det risk för konflikter mellan rollpersoner på grund av personlighet, mål eller etik att intrigen eller andra spelare kan bli lidande?
10. Vilka tidigare händelser i gruppens historia kan spelledaren använda för hens intrig?